

# Carcassonne

Buduj zamki, drogi i klasztory i obsadzaj je swoim witem !



2-5



30-45 min



8+

## ALBI info box

### SPECYFIKACJA GRY:

Interakcja ● ● ● ● ●

Strategia ● ● ● ● ●

Losowo ● ● ● ● ●

Poziom trudności ● ● ● ● ●

### DALSZA CHARAKTERYSTYKA:

Gra rodzinna polegająca na budowaniu miasta Carcassonne oraz na przejmowaniu kontroli nad zbudowanymi budowlami. Idealna także do rozgrywek we dwoje!

Przenieś się w okolice Carcassonne – pięknego miasta w południowej Francji słynącego ze swojej niezwykłej zabudowy zamkowej. Wznosź zamki, buduj drogi, zakładaj klasztory i obsadzaj je swoimi ludźmi. Wszystko po to, aby zdobyć na tym rejonie jak największe wpływy. Czy podołasz temu trudnemu zadaniu?

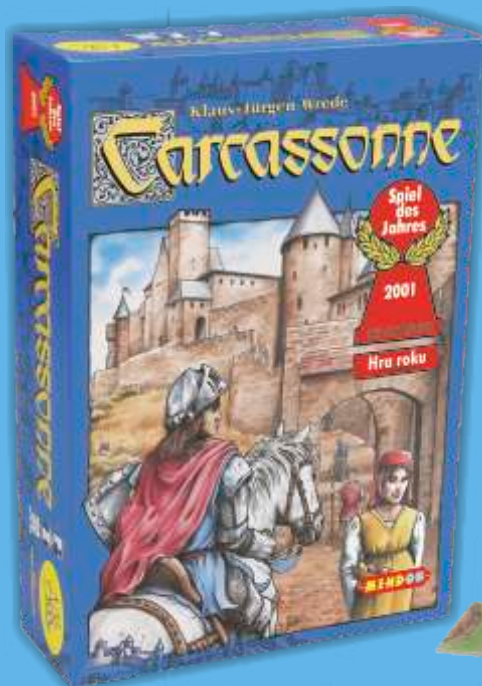


## CEL GRY:

To zdobycie możliwie największej liczby punktów poprzez ustawianie swoich pionków w zamkach, na drogach, w klasztorach i na łąkach.

## JAK SIĘ GRA?

- Gracz w swoim ruchu losuje z puli jeden kłosek terenu i dokłada go do innych kłosek na stole.
- Na wylosowanym kłosek może postawić swój pionek, który (w zależności od miejsca ustawienia) będzie pełnił rolę rycerza, rozbójnika, chłopca lub mnicha.
- Kiedy zamek, droga lub klasztor, na którym stoi pionek zostanie ukończony gracz otrzymuje za niego punkty, które oznaczane są na planszy do liczenia punktów.
- Po tym jak wszystkie kłoski zostaną ułożone na stole gracze podliczają punkty za swoje łąki oraz za nieukończone budowle. Wygrywa ten, kto na koniec gry ma największą liczbę punktów.



## DO GRY SŁUŻY:

- 72 kłoski
- 40 pionków w 5 kolorach
- Plansza do liczenia punktów

